

**Bandits**

**Brancif**

**Cif**

**Daklato**

**Detrompides**

**Emege**

**Gagos**

**Geller**

**Grengoland**

**Gritthongues**

**Hall**

**Jalikangilins**

**Jatákians**

**Kanflenians**

**Luxus**

**Ovetz**

**Sattonians**

**Wancas**

**Full Random**

**Aleatorio**

**Team Aleatorio**

**REINOS**

**DEFECTO**



# BANDIDOS

## REINO NAVAL

**LOS LUGAREÑOS CUENTAN CON +10 DE VIDA**

**DEPOSITAN LA COMIDA Y LA MADERA EN LOS ORTEWERS**

**DEPOSITAN EL ORO Y LA PIEDRA EN LOS ARTREYES EXPLORADORES**

**UNIDAD ÚNICA: MANGRO (INFANTERIA)**

**TECNOLOGIA ÚNICA:**

**JARL (MEJORA EL ATAQUE A LOS BARCOS)**

**BONOS DE EQUIPO: GRANJAS GRATIS**

# BRANCIF

## REINO ECONOMICO

**RECOLECCIÓN DE RECURSOS AUTOMÁTICA**  
**MEJORAS ECONÓMICAS SE MEJORAN LA HERRERÍA.**

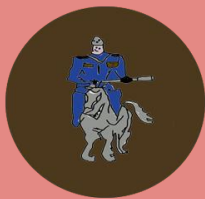
**UNIDADES ÚNICA:**

**ROMERY PESADO (ARQUERO)**

**TECNOLOGÍA ÚNICA: MEGAN (CABALLERÍA CON MÁS HP)**

**BONIFICACIÓN DE EQUIPO:**

**TODOS LOS EDIFICIOS ALIADOS CON +6500 HP**



# CIF

## REINO DE POLVORA

**LOS LUGAREÑOS RECOLECTAN ORO MÁS RÁPIDO**

**LOS MONJES SE MUEVEN MUCHO MÁS RÁPIDO**

**CARRETILLA GRATIS**

**UNIDAD ÚNICA: GREGOL (CAB. CAÑONERO)**

**TECNOLOGIA ÚNICA: HOPLITE (MEJORA EL ATAQUE DE TODA LA INFANTERIA)**

**BONOS DE EQUIPO: LAS RELIQUIAS GENERAN ORO UN 25% MÁS RÁPIDO.**

# DAKLATÓ

## REINO DEFENSIVO

**DEPOSITAN SUS RECURSOS EN UNA CASA**

**UNIDAD ÚNICA: ETYS (INFANTERÍA)**

**TECNOLOGÍA ÚNICA: DAKLATIS (LUGAREÑOS +15 DE HP)**

**BONIFICACIÓN DE EQUIPO: FUNDICIÓN DE HIERRO COSTO GRATUITO.**

# DETRÓMPIDES

## REINO DE CABALLERIA

LA CABALLERIA TIENE + 5 DE ATAQUE Y +6 DE VIDA

ARQUEROS A CABALLOS SON MUCHO MAS FUERTE EN SAQUGUER

LOS CAÑONES TIENEN +5 DE ATAQUE

UNIDAD ÚNICA: DILOMON (INF. MONTADA)

TECNOLOGIA UNICA: SANIDAD (RELIQUIAS GENERAN MAS ORO)

BONOS DE EQUIPO: CASTILLOS GENERAN DILOMON.



# EMEGE

REINO NAVAL

LOS LUGAREÑOS +9 DE HP

FORJA GRATIS

UNIDAD ÚNICA: EMEGÓ (INFANTERIA)

BONOS DE EQUIPO: LA INFANTERIA +1 DE ATAQUE.



# GAGOS

## REINO ECONOMICO

LOS LUGAREÑOS TIENEN UNA LINEA DE VISIÓN +6

TODOS LOS LUGAREÑOS RECOLECTAN MÁS RECURSOS DESDE TEMPRANA EDAD

LAS GALERAS TIENEN MEJORA GRATIS (MUELLE)

UNIDAD ÚNICA: GAUCHO (CAB. ARQUERO)

TECNOLOGIA ÚNICA: EL CHE (AUMENTA VIDA Y ATAQUE CON UN +4 A LA INFATERIA)

BONO DE EQUIPO: CARTOGRAFIA GRATIS.





# GELLER

## REINO OFENSIVO

**DEPOSITAN SUS RECURSOS EN UNA CASA**

**LOS LUGAREÑOS SE PUEDEN GUADECER EN LAS CASAS**

**A PARTIR DE ERA GEGÜE LAS EDADES NO CUESTAN ORO**

**UNIDAD ÚNICA: PASTORI (CAB. DE ASALTO)**

**BONIFICACIÓN DE EQUIPO: MEJORA DE CABALLERÍA GRATIS.**

# GRENGOLANDIA



## REINO DE ASEDIO

LOS **MINEROS** DE ORO TRABAJAN UN POCO **MÁS RÁPIDOS** QUE LOS **DEMÁS REINOS**

**UNIDAD ÚNICA:** **JABALÍ JUYAR** (CAB.)

**TECNOLOGÍA ÚNICA:** **GEW** (TECN.) HABILITA CREACIÓN DE **BOWOLUM** (ARQUERO HONDERO) EN **OBERKET**

**BONIFICACIÓN DE EQUIPO:** **EDAD SAQUGUER** COSTO **GRATUITO.**



# GRITTHONGÜES

REINO DE ARQUEROS Y WEREYES

DEPOSITAN SUS RECURSOS EN CARRO KOTTLOK

LOS LUGAREÑOS SE PUEDEN GUADECER EN LAS CASAS

UNIDAD ÚNICA: HERKATER (ARQUERO)

TECNOLOGIA ÚNICA: RATTLO (LOS LUGAREÑOS RECIBEN +7 HP)

BONOS DE EQUIPO: ARQUEROS CON +7 HP Y +5 DE RANGO.

# HALL

## REINO DE INFANTERÍA

DEPOSITAN SUS RECURSOS EN UNA CASA

LOS LUGAREÑOS SE PUEDEN GUARDAR EN LAS CASAS

UNIDAD ÚNICA: LOMOGOST (INF.)

TECNOLOGÍA ÚNICA: FIEL (AUMENTA EL ATAQUE A LA INFANTERÍA)

BONIFICACIÓN DE EQUIPO: LUGAREÑOS RECOLECTAN ALIMENTO UN 15% MÁS RÁPIDO.

# JALIKANGÜINOS



## REINO NAVAL

LOS BRULOTES CUESTAN 50% MÁS BARATO

UNIDAD ÚNICA: JALIKATÓ (INF)

TECNOLOGIA ÚNICA: UP (LOS MUELLES RECIBEN +100 HP)

DEPOSITAN SUS RECURSOS EN UN CARRO KOTTLÓK.

BONOS DE EQUIPO: LA INFANTERIA ES MÁS BARATA (50%).

# JATÁKIANTES

REINO DE CABALLERÍA

DEPOSITAN SUS RECURSOS EN UN WÜER

HACEN LAS MEJORAS EN EL WÜER

UNIDAD ÚNICA: ARQUERA GALTREN (ARQ)

TECNOLOGÍA ÚNICA: VELIFETÉN (ARQUEROS CON +15 HP)

BONIFICACIÓN DE EQUIPO: GALEONES ARTILLADOS COSTO GRATUITO.



# KANFLENIANOS



## REINO DE CABALLERIA

LOS FATRGÜEN, CASTILLOS Y LAS CASAS ALBERGAN +15 UNIDADES A LA POBLACIÓN

DEPOSITAN SUS RECURSOS EN UN CARRO KOTTLÓK

UNIDAD ÚNICA: CEMEP (CABALLERIA)

TECNOLOGIA ÚNICA: KANGLE (MEJORA LA INFANTERIA)

BONOS DE EQUIPO: CABALLERÍA +2 DE ATAQUE.



# LUXUS

REINO DE ARQUEROS

JUMP GRATIS

CARRETILLA DESDE LA EDAD ASTER

UNIDAD ÚNICA: LUXUS (ARQ. HONDERO)

TECNOLOGIA ÚNICA: PATRIOTAS (MEJORA TODA LA ARQUERIA)

BONOS DE EQUIPO: LOS LUGAREÑOS COMIENZAN CON JUMP GRATIS.



# OVETZ

REINO NAVAL Y CABALLERÍA

GALERA SE MEJORA AUTOMÁTICAMENTE A BARCO DE GUERRA

CARRO DE MANO GRATIS, EL ALIMENTO Y LA MADERA NO NECESITAN DEPOSITO DE RECURSOS.

UNIDAD ÚNICA: GUERRERO OVETZ (INFANTERÍA)

BONIFICACIÓN DE EQUIPO: LUGAREÑOS +5 DE HP.

# SATTONIANOS



## REINO OFENSIVO

LUGAREÑOS COMIENZAN CON +5 DE VIDA

LEVA GRATIS

UNIDAD ÚNICA: ARQUERO RETRÉ (HOMBRE EN CABALLO)

BONIFICACIÓN DE EQUIPO: ARQUEROS CON 100 DE VIDA.



# WANCAS

## REINO DE INFANTERIA

DEPOSITAN SUS RECURSOS EN UN CARRO KOTTLÓK

CADA CASA CONTIENE 10 DE POBLACIÓN

UNIDAD ÚNICA: DOKETE (ARQUERO)

TECNOLOGIA ÚNICA: KILOMENE (DOKETES +5 DE ALCANCE)

BONOS DE EQUIPO: DOKETES SE CREAN EN CUARTEL.

# KILLITO:



**CUERPO A CUERPO: 9**

**DAÑO: 9**

**VIDA (HP): 80**

**MEJORA: SOLO HERRERÍA**

**CREACIÓN: OBERKET**

**TIPO: CABALLERÍA**

**COSTO: 76 DE ALIMENTO & 95 DE ORO**

**NO USAR CONTRA: INFANTERÍA**

**BONUS CONTRA EDIFICIOS**



# WEREY:



**CUERPO A CUERPO: 8**

**DAÑO: 8**

**VIDA (HP): 100**

**MEJORA: WEREY PESADO & HERRERÍA**

**CREACIÓN: ESTABLO**

**TIPO: CABALLERÍA**

**COSTO: 55 DE ALIMENTO & 60 DE ORO**

**NO USAR CONTRA: INFANTERÍA.**

**BONUS CONTRA EDIFICIOS**

# CEMEP:



**CUERPO A CUERPO: 10**

**DAÑO: 10**

**VIDA (HP): 50**

**MEJORA: CEMEP PESADO & HERRERÍA**

**CREACIÓN: CASTILLO**

**TIPO: CABALLERÍA LIGERA**

**COSTO: 65 DE ALIMENTO & 50 DE ORO**

**NO USAR CONTRA: ARQUEROS**

**BONUS CONTRA EDIFICIOS**

**ARTREY**  
**EXPLORADOR:**



**CUERPO A CUERPO: 7**

**DAÑO: 7**

**VIDA (HP): 45**

**MEJORA: SOLO HERRERÍA**

**CREACIÓN: ESTABLO & OBERKET**

**TIPO: EXPLORADOR**

**COSTO: 80 DE ALIMENTO**

**NO USAR CONTRA: INFANTERÍA**

**BONUS CONTRA MONJES**

# DILOMON:



**CUERPO A CUERPO: 7**

**DAÑO: 7**

**VIDA (HP): 64**

**MEJORA: DILOMON PESADO & HERRERÍA**

**CREACIÓN: CASTILLO**

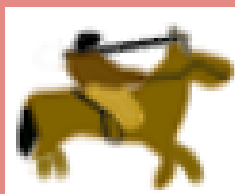
**TIPO: CABALLERÍA LIGERA**

**COSTO: 60 DE ALIMENTO & 20 DE ORO**

**NO USAR CONTRA: ARQUEROS**

**BONUS CONTRA EDIFICIOS**

**GAUCHO  
CON  
BOLEADORA:**



**RANGO: 4**

**DAÑO: 9**

**VIDA (HP): 50**

**MEJORA: GAUCHO CON BOLEADORA  
PESADO & HERRERÍA**

**CREACIÓN: CASTILLO**

**TIPO: CABALLERÍA MONTADA**

**COSTO: 90 DE ALIMENTO & 67 DE ORO**

**NO USAR CONTRA: INFANTERÍA CUERPO  
& CUERPO.**

**BONUS CONTRA INFANTERÍA**

# PASTORI:



**CUERPO A CUERPO: 9**

**DAÑO: 9**

**VIDA (HP): 80**

**MEJORA: PASTORI PESADO & HERRERÍA**

**CREACIÓN: CASTILLO**

**TIPO: CABALLERÍA**

**COSTO: 250 DE ALIMENTO & 110 DE ORO**

**NO USAR CONTRA: INFANTERÍA.**

**BONUS CONTRA EDIFICIOS**



**SEN:**

**CUERPO A CUERPO: 7**

**DAÑO: 9**

**VIDA (HP): 60**

**MEJORA: SOLO HERRERÍA**

**CREACIÓN: ESTABLO**

**TIPO: CABALLERÍA LIGERA**

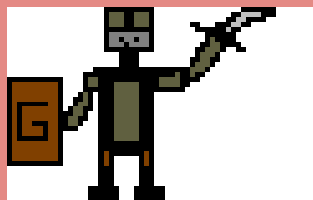
**COSTO: 80 DE ALIMENTO**

**NO USAR CONTRA: INFANTERÍA**

**BONUS CONTRA MONJES**

**Y EDIFICIOS**

# WAK:



**CUERPO A CUERPO: 8**

**DAÑO: 8**

**VIDA (HP): 80**

**MEJORA: SOLO HERRERÍA**

**CREACIÓN: ESTABLO Y OBERKET**

**TIPO: CABALLERÍA**

**COSTO: 70 DE ALIMENTO & 45 DE ORO**

**NO USAR CONTRA: INFANTERÍA.**

**BONUS CONTRA ARQUEROS**