



Top-Conquerors



Rise of the Gago

## Manual de los reinos del Rise of the Gago, mod de Age of Empires II

Antes que nada, quiero aclarar que baso todo mi conocimiento en las estrategias obtenidas y realizadas en GameRanger y Radmin. Puede que me esté equivocando el algo, pido disculpas si me olvidé de algo, puedes hacerme saber alguna inquietud.

Las civilizaciones van de la B hasta la W, así es, hasta los Wancas, queda claro que en este mod o expansión no oficial basado en el libro Claudio Gago y su reinado, los wancanianos son la última letra en orden alfabético dentro del videojuego, Rise of the Gago.

### **Bandidos** *Reino Naval*

· Galera de guerra desde la edad media- los Aldeanos cuentan con +10 de vida Las edades no descuentan suministro Unidad única: Mangro (Infantería) Tecnología única: Jarl (mejora el ataque a los barcos) Bonos de equipo: Granjas Gratis

### **BranCif** *Reino Económico*

Recolección de recursos automática Las mejoras económicas se mejoran la herrería.

Unidad única: No tiene.

Tecnología única: No tiene.

Bonificación de equipo: Todos los Edificios aliados con +6500 HP



Top-Conquerors



Rise of the Gago

### **Cif** *Reino de Pólvora y Monjes*

Los aldeanos recolectan oro más rápido \n· Los Monjes se mueven mucho más rápido·  
Pueden ver todas las reliquias del mapa \n· Carretilla Gratis Unidad única: Gregol (Pólvora)  
Tecnología única: Hoplite (mejora el ataque de toda la infantería) Bonos de equipo: Las reliquias generan oro un 25% más rápido

### **Daklató** *Reino Defensivo*

Depositán sus recursos en una casa

Unidad única: No tiene.

Tecnología única: No tiene.

Bonificación de equipo fundición de hierro costo gratuito.

### **Detrómpides** *Reino de Caballería*

· La caballería tiene + 5 de ataque y +6 de vida con eficacia ante contras Arqueros a caballos son mucho más fuerte en imperial Los cañones tienen +5 de ataque

Unidad única: Dilomon (Caballería) Tecnología única: Sanidad (reliquias generan más oro)

Bonos de Equipo: Castillos generan Dilomon

### **Emege** - *Reino Naval*

Aldeanos con +9 de vida

Forja Gratis

Guarecen sus recursos en una casa.

Unidad única: No tiene.

Emegó (infantería) Bonificación de equipo: Infantería con +7 de ataque



Top-Conquerors



Rise of the Gago

### **Gagos** *Reino Naval y Económica*

Los aldeanos tienen una línea de visión +6t Todos los aldeanos recolectan más recursos desde temprana edad Las galeras tienen mejora gratis (muelle) Unidad Única: Gaucho (Infantería) daña a varias unidades a la vez Tecnología Única: El Che (Aumenta vida y ataque con un +4 a la infantería) Bono de Equipo: Cartografía Gratis

### **Grengolandia** *Reino de Asedio*

Los Mineros de Oro trabajan un poco más rápidos que los demás reinos

Unidad única: Jabalí Juyar (Cab.)

Tecnología única: Gew (Tecn.) habilita creación de Bowolum (arquero hondero) en oberket

Bonificación de equipo Edad Imperial costo gratuito.

### **Gritthongües** *Reino de Arqueros y Camellos*

Los arqueros son mucho más fuerte en la Edad Imperial Unidad única: Herkater (Arquero)

Tecnología única: Rastró (Los aldeanos reciben +7 HP) Bonos de Equipo: Arqueros con +7 HP y 5 de rango, guarecen sus recursos en un carro kottlók.

### **Geller** *Reino de Infantería*

Arqueros y Camellos Unidad única:

Pastori (Camello) Tecnología única: Faunta (Caballería recibe +5 de ataque)

Bonos de Equipo: Balística gratis

Guarecen sus recursos en un carro kottlók.



Top-Conquerors



Rise of the Gago

### **Hall** *Reino de Infantería*

Depositán sus recursos en una casa Los aldeanos se pueden guarecer en las casas

Unidades únicas: No tiene.

Tecnología única: No tiene.

Bonificación de equipo: Hurk (tecn.) Aldeanos recolectan alimento un 15% más rápido.

### **Jatákianes** *Reino de Caballería*

Depositán sus recursos en un Wüer Hacen las mejoras en el Wüer

Unidad única: No tiene.

Tecnología única: No tiene.

Bonificación de equipo: Galeones Artillados costo gratuito

### **Jalikangüinos** *Reino Naval*

Los brulotes cuestan 50% más barato Unidad única: Jalikató (Infantería)

Tecnología única: UP (Los muelles reciben +100 HP) Bonos de Equipo: a infantería es más barata (50%)

Guarecen sus recursos en un carro Kottlók.

### **Kanflenianos** *Reino de Caballería y Pólvora*

Los Centros Urbanos, Castillos y las Casas albergan +15 unidades a la población única: Cemep (Caballería)

Tecnología única: Kangle (Mejora la infantería)

Bono de Equipo: Cañonero Sin Química



Top-Conquerors



Rise of the Gago

Guarecen sus recursos en un carro kottlók.

### **Luxus** *Reino de Arqueros*

Telar gratis Carretilla desde la edad media Los arqueros tienen bono ante caballería  
Unidad única: Luxus (Hondero) Tecnología única: Patriotas (Mejora toda la arquería)  
Bonos de Equipo: Los aldeanos comienzan con telar gratis

### **Ovetz** *Reino Naval y Caballería*

Galera se mejora automáticamente a barco de guerra  
No necesitan depositar los recursos obtenidos en las la madera y la comida Carro de mano gratis  
Unidad única: Guerrero Ovetz (infantería)  
Bonificación de equipo: lugareños +5 de HP.

### **Sattonianos** *Reino ofensiva*

Aldeanos comienzan con +5 de vida.- Leva Gratis, Unidad única: Arquero Retré (hombre en caballo)  
Bonificación de equipo: Arqueros con 100 de vida  
Los aldeanos no cuestan oro, pero si 100 de alimento y no necesitan depositar la comida porque es automática.



Top-Conquerors



Rise of the Gago

### **Wancas Reino de Infantería y Pólvora**

· Infantería más barata, Química Gratis Cada casa contiene 10 de población Unidad única: Dokete (Artillero)

Tecnología única: Kilomene (Doketes +5 de alcance) Bonos de Equipo: Doketes se crean en cuartel. Depositán sus recursos en un carro kottlók.

Este archivo está protegido con los derechos de propiedad intelectual, cualquier copia o modificación por parte de tercero sin permiso pleno del autor es un delito.

### **Fernando Ezequiel Sanchez**

Escritor, taekwondista, fundador de Top-Conquerors

Desarrollador de Rise of the Gago

Estudiante del profesorado de Lengua y Literatura

Cuenta con una condición que no me implica salir adelante a pesar de las dificultades

06 de Abril, 2022